

Pengaruh Permainan Anak Anti Narkoba Terhadap Pengetahuan dan Sikap Anak Usia 10 – 12 Tahun di SDK BPK Penabur Cimahi.

**PENGARUH PERMAINAN ANAK ANTI NARKOBA TERHADAP
PENGETAHUAN DAN SIKAP ANAK USIA 10 – 12 TAHUN
DI SDK BPK PENABUR CIMAH**

Corry Nova A Manurung¹, Ardini S Raksanagara², Ike MP Siregar³

¹Mahasiswa Program Studi Magister Ilmu Kesehatan Masyarakat, Konsentrasi Promosi Kesehatan, Fakultas Kedokteran, Universitas Padjadjaran Bandung.

²Guru Besar Program Studi Magister Ilmu Kesehatan Masyarakat Fakultas Kedokteran, Universitas Padjadjaran, Bandung.

Abstrak

Latar Belakang : Masalah penyalahgunaan dan peredaran gelap narkoba di berbagai negara merupakan persoalan yang sulit untuk diselesaikan, hasil survey BNN menyatakan penyalahgunaan dan peredaran narkoba sudah mencapai tingkat rumah tangga dan anak-anak. Piaget menyatakan permainan meningkatkan kognitif anak-anak, permainan juga merupakan alat ketika anak-anak mengeksplorasi dan mencari informasi baru. BNN Jawa Barat saat ini membuat beberapa permainan untuk anak-anak berusia 5 – 13 tahun tentang narkoba, permainan anak anti narkoba ini menggabungkan keunggulan video dengan pengajaran berbasis komputer.

Tujuan : Menganalisis pengaruh permainan anak anti narkoba terhadap pengetahuan dan sikap anak usia 10 – 12 tahun tentang narkoba di SDK BPK Penabur Cimahi.

Metode : *Quasi Experiment Design* dengan *pre-test-post-test control group design*, dengan subjek penelitian 70 orang pada bulan Agustus sampai Oktober 2014 di SDK BPK Penabur Cimahi.

Hasil : Tingkat pengetahuan responden yang berada pada kelompok intervensi mengalami peningkatan dengan nilai probabilitas 0,035 lebih kecil dari *alpha* 0,05 dan sikap pada kelompok intervensi mengalami perubahan yang bervariasi dari

jumlah anak usia 10 – 12 tahun yang menolak dan mendukung pada intervensi ketiga diperoleh nilai probabilitas 0,0001 lebih kecil dari *alpha* 0,05 sedangkan pada kelompok kontrol tidak mengalami perubahan pengetahuan dengan nilai probabilitas 0,285 lebih besar dari *alpha* 0,05 dan sikap pada kelompok kontrol hasil analisis diperoleh nilai 1,00 lebih besar dari *alpha* 0,05 yang berarti tidak ada perbedaan bermakna pada sikap anak usia 10 – 12 tahun.

Simpulan : Ada pengaruh bermakna permainan anak anti narkoba terhadap pengetahuan dan sikap anak usia 10 – 12 tahun tentang narkoba di SDK BPK Penabur Cimahi.

Saran : Penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai media intervensi dan promosi kesehatan untuk memperkenalkan bahaya dan penyalahgunaan narkoba pada anak-anak di Sekolah Dasar.

Kata Kunci : Narkoba, Pengetahuan dan Sikap, Permainan Anak Anti Narkoba